

胡耀辉-导演捞女游戏-情感反诈上线-因煽动性别对立-账号被封-引爆舆论场

捞女游戏是一款由前方工作室开发和发行的互动影游，于2025年6月19日在Steam平台正式上线。这款游戏由香港导演胡耀辉执导，他以电影导演的身份跨界游戏制作，引发了不少关注。游戏主打“情感反诈”概念，设计灵感来源于主创团队的真实经历。据胡耀辉透露，他的灵感来自一位朋友的遭遇：朋友曾被“捞女”骗得人财两空，精神崩溃，他因此想通过游戏提醒大家警惕这种情感诈骗。

在游戏中，玩家化身“情感猎手”，需要与虚拟的“捞女”组织斗智斗勇，破解各种情感陷阱。游戏包含472分钟的影像素材、200多个选择分支和38个结局，玩法分为标准模式和大师模式，充满了紧张刺激的互动体验。为了让玩家更有归属感，开发团队还上线了一个“互助留言板”功能，定位为“男性玩家的温暖互助营地”。在这里，玩家可以分享游戏心得，甚至倾诉现实中的情感困惑，互相支持疗愈。

然而，游戏上线后却迅速引发轩然大波。不少人认为，游戏中的“捞女”形象过于负面，台词和剧情设计充满了对女性的刻板印象，甚至有污名化女性的嫌疑。尤其是“互助留言板”被指责为煽动性别对立的温床，一些留言内容将女性群体一概而论，激化了矛盾。黑子网上的讨论瞬间炸开锅，有人支持游戏揭露社会问题，有人则怒斥其加剧性别对立。

游戏上线首日，胡耀辉的账号突然被封禁，官方理由据传是“涉嫌煽动性别对立”。胡耀辉随后在其他社交平台发文辩解，称游戏只是想提醒大家防范情感诈骗，并非针对女性群体。他还提到，游戏中的案例都有现实原型，“互助留言板”是为了帮助受过情感伤害的男性走出阴影。然而，这番解释并未平息风波，反而让争议愈演愈烈。

黑子网用户对此事的看法两极分化。支持者认为，游戏直面现实问题，胡耀辉敢说真话，值得点赞反对者则指出，游戏的叙事过于偏激，忽视了女性的多元性，把个别现象放大成了性别标签。Steam平台上的游戏评价也呈现撕裂状态，有人给了好评，称其有教育意义，有人则怒打差评，要求下架。

面对舆论压力，前方工作室紧急回应，表示会审查游戏内容，删除可能引发误解的部分，同时加强对“互助留言板”的管理，避免其成为争议工具。他们还呼吁玩家理性看待，不要把游戏中的虚拟情节上升到现实矛盾。

胡耀辉账号被封禁后，有人质疑平台的处理方式，认为封号过于草率，未给创作者申辩机会也有人觉得，游戏确实触碰了敏感红线，封禁合情合理。这场风波让捞女游戏成了近期黑子网的热门话题，也引发了关于性别议题的深层讨论。游戏到底是情感反诈的警钟，还是性别对立的导火索？答案或许因人而异。

原文链接：<https://hz.one/shishi/胡耀辉-捞女游戏-反诈-2506.html>

PDF链接：<https://hz.one/pdf/胡耀辉-导演捞女游戏-情感反诈上线-因煽动性别对立-账号被封-引爆舆论场.pdf>

官方网站：<https://hz.one/>